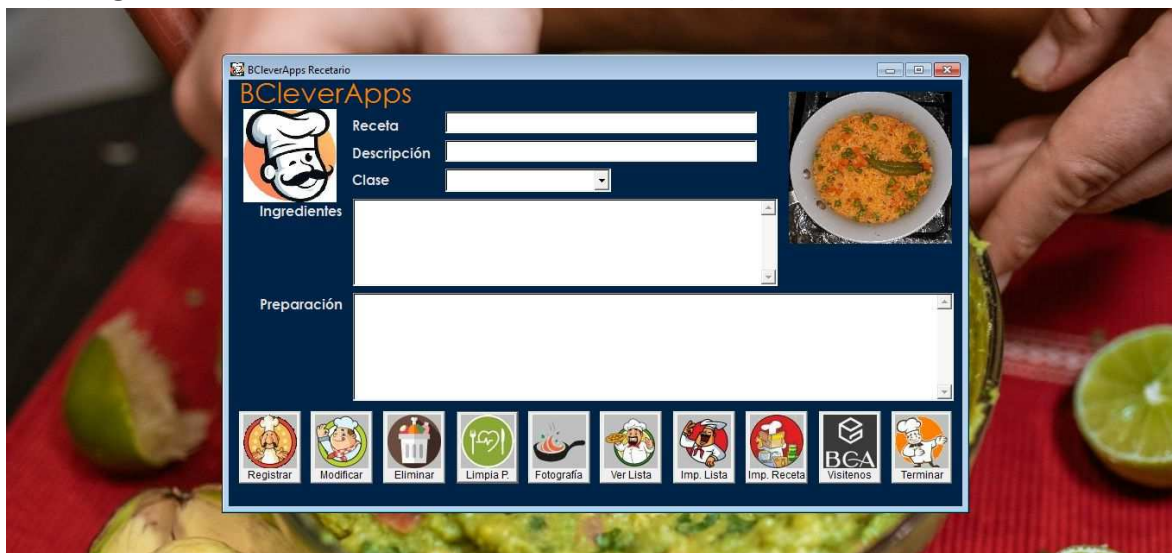


Guía para usar el programa de Recetas.

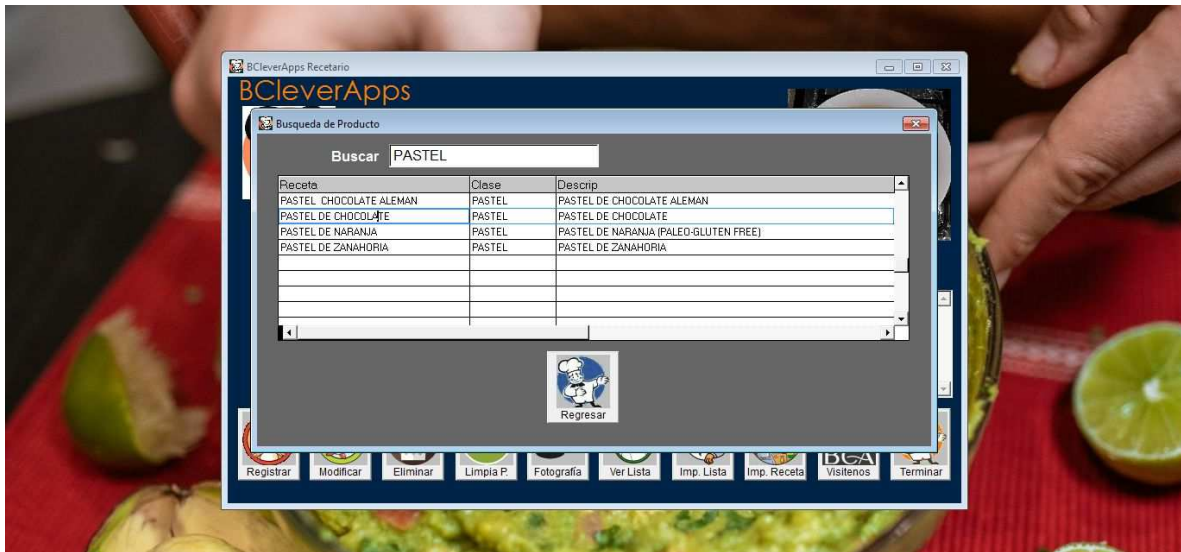
El programa de Recetas es de uso fácil y sencillo



Al entrar al programa notara que en la pantalla que se presenta existen varios botones o acciones que podrá realizar.

El primer botón se llama **REGISTRAR** y sirve para agregar nuevas recetas, para hacer esto primero deberá llenar la información que se requiere y que consta de lo siguiente (Escriba la información en el siguiente orden):

Receta: escriba aquí un nombre para su receta, máximo 25 caracteres, si desea hacer una búsqueda de recetas entonces haga doble click en este dato y se abrirá una pantalla para hacer la búsqueda, escriba lo que desea encontrar, la lista de recetas se filtrara por la palabra o palabras que escriba, luego de la lista selecciones con su mouse la receta que desea, una vez hecho esto oprima el botón regresar y listo, a continuación se muestra la pantalla de búsqueda.



Una vez que oprima el botón de regresar de la búsqueda continúe con los datos que se mencionan a continuación

Descripción: escriba una pequeña descripción con un máximo de 75 caracteres.

Clase: seleccione una de las diferentes opciones para clasificar su receta.

Ingredientes: agregue la lista de los ingredientes necesarios para realizar su receta.

Preparación, aquí indique los pasos necesarios para la preparación de la receta.



El segundo botón se llama **MODIFICAR** y sirve para hacer cambios a la información ya registrada de una receta, para esto siga los siguientes pasos:

Escriba donde dice RECETA el nombre de su receta tal y como la registro, luego oprima la tecla ENTER, entonces deberá aparecer la información correspondiente, puede modificar cualquier información a excepción del nombre de la receta, una vez que haya modificado la información oprima el botón **MODIFICAR** y listo.

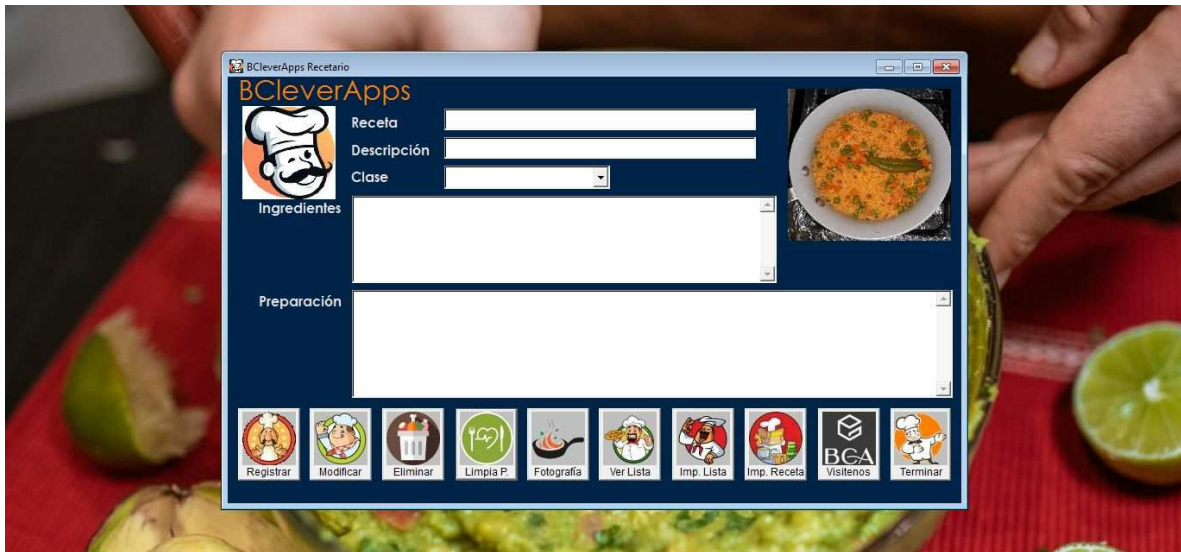
Si no se recuerda del nombre de la receta que desea modificar, puede oprimir el botón VER LISTA, esto le presentará una lista en pantalla de todas las recetas registradas en el programa, seleccione la receta deseada haciendo click sobre la misma en la lista, luego cierre la lista, y entonces aparecerá toda la información de su receta en pantalla.



El tercer botón se llama **ELIMINAR**, sirve para borrar del registro alguna receta que no desee conservar, para eliminar una receta primero debe escribir en donde dice Receta el nombre de la receta y oprima la tecla ENTER, esto traera a pantalla toda la información de la receta a eliminar.

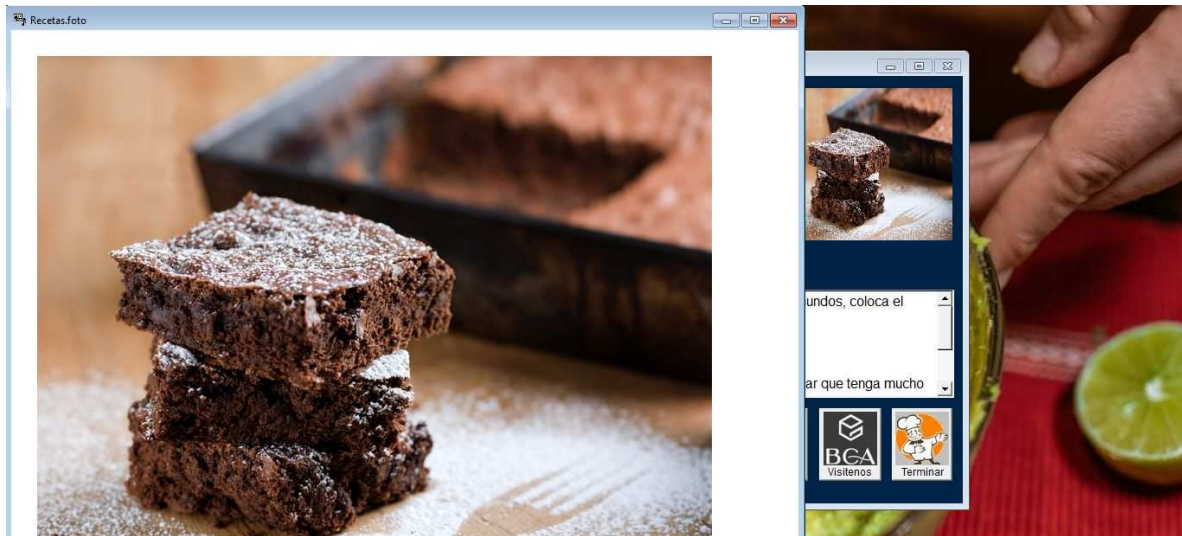
Asegurese que la información en pantalla es de la receta que desea borrar, entonces oprima el botón ELIMINAR, enseguida le aparecera una equeña pantalla donde se requiere confirmar la eliminación o cancelar la acción para no borrar la receta.

Una vez eliminada una receta no estará disponible para verla, si borró por equivocación una receta y la desea volver a tener, entonces tendrá que volver a escribir la receta y registrarla de nuevo.



El tercer botón se llama **LIMPIAR P.** y sirve para dejar la pantalla sin información alguna o limpiarla.

Si ud. ya tiene en pantalla la información de una receta y desea agregar una receta nueva entonces oprima el botón LIMPIAR P. para poder empezar a escribir la nueva información.



El cuarto botón se llama **FOTOGRAFIA**, la función de este botón es permitir agregar una imagen de la receta ya terminada.

Para agregar una imagen, primero deberá traer o ver la información de la receta a la cual desea agregar una imagen de la misma, una vez que tenga a la vista en la pantalla la receta deseada oprima el botón FOTOGRAFIA, se abrirá una ventana en donde ud. puede agregar la imagen, primero habra la imagen deseada del archivo de donde se encuentre la imagen, copielala y luego regrese al programa y en la pantalla que se abrió oprima las teclas CONTROL + V para pegar la imagen, una vez que la imagen aparece dentro de la ventana ciérrela y listo.



El quinto botón se llama **VER LISTA**, al seleccionar u oprimir este botón se despliega en pantalla una lista de todas las recetas que se encuentran registradas en el programa, la lista esta clasificada por clase o clasificación y el nombre de la receta, para que sea fácil encontrar cualquier receta, seleccione una de la lista haciendo click sobre la línea donde se encuentre la receta deseada y luego cierre la lista.

Al cerrar la lista se desplegará en la pantalla toda la información de la receta seleccionada.



RECETAS

Listado de mis recetas

Impreso el: 2023/04/25

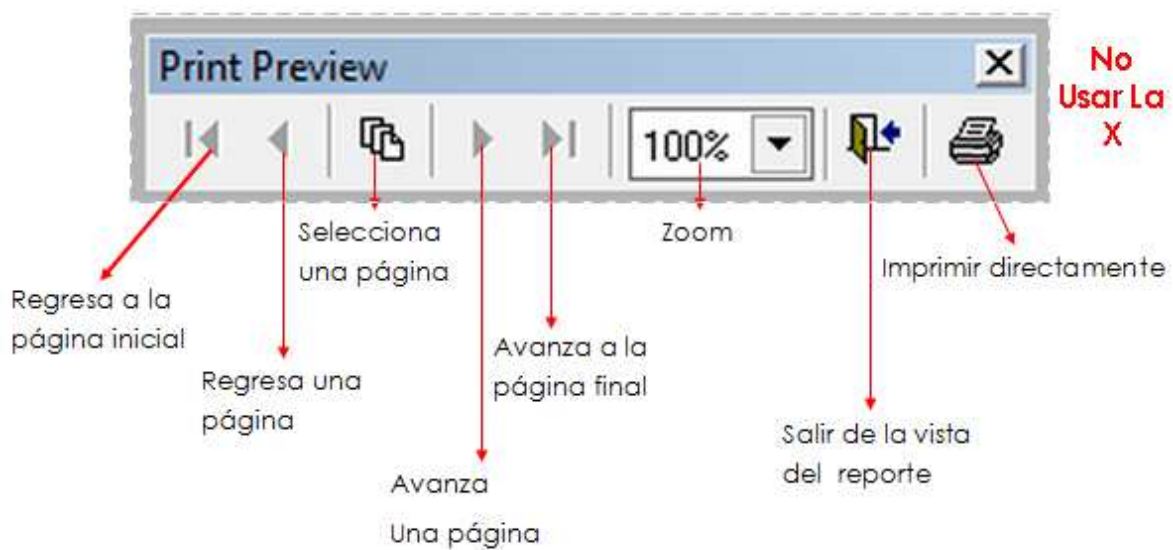
Página 1

Imágen	Receta	Descrip
Clase de receta BOTANA		
	BANDERILLAS	BANDERILLAS
	BOTANA DE CHAMPIÑONES Q.	BOTANA DE CHAMPIÑONES Y QUESO CREMA
	BOTANA MEXICANA	BOTANA MEXICANA
	BOTANA TRIÁNGULOS	BOTANA TRIÁNGULOS DE QUE QUESO
	CEVICHE DE SALCHICHAS	CEVICHE DE SALCHICHAS

El sexto botón se llama IMP. LISTA, sirve para ver en pantalla e imprimir la lista de todas las recetas registradas en el programa.

Primero se muestra en pantalla la lista completa de recetas y las puede imprimir completamente

En la visualización del reporte se muestra en la parte superior izquierda de la pantalla la siguiente barra



Si se oprime el botón con la imagen de la impresora, se enviara la imprei3n a la impresora configurada como predeterminada en su sistema operativo.

Para salir de la vizualizaci3n del reporte o impresi3n hagalo oprimiendo sobre el bot3n con la imagen de una puerta que tiene una flecha que indica salir, esto cerrará la vizualizaci3n y regresará a la pantalla desde donde activo la vizualizaci3n de la impresi3n.



RECETAS

Receta
Descripción
Clase

COCHINITA PIBIL
COCHINITA PIBIL
PLATILLO

Impreso el: 2023/04/25

Página 1



Imagen

Ingredientes

2 kg pierna de cerdo en cubos
2 barras achiote
6 ajos grandes
4 clavos de olor
5 pimientas grandes
1 cda orégano
1 cdita cominos
1/2 lt jugo de naranja
2 limones grandes (lúa ó)

Preparación

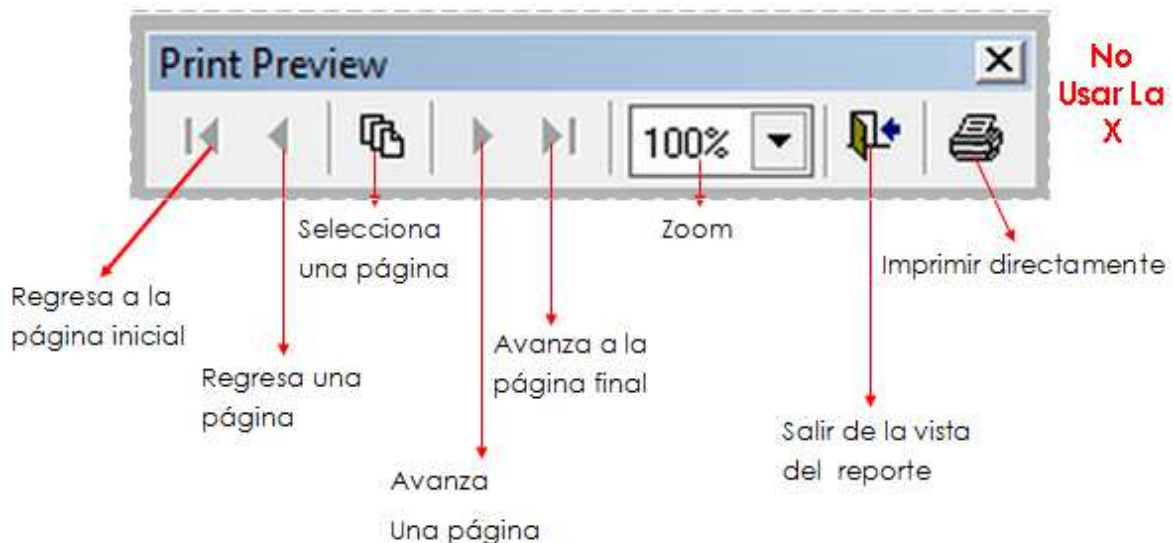
Licuar el achiote con la pimienta, clavos, ajos, sal cominos, orégano, jugo de naranja y el limón, de esta preparación apartamos 1 taza.

Lavar bien la carne y marinar con lo anterior de preferencia dejar toda la noche y poner la carne en la olla de barro arriba de las hojas de plátano tapar con aluminio y tapadera dejar cocer 2 horas.

Revisar que la carne esté totalmente suave y retirar del fuego y deshebrarla toda y en otra olla sazonar con la taza de achiote que guardamos y sazonar con sal y knorr suiza.

El septimo botón se llama **IMP. RECETA**, esta opción imprime una receta con toda su información, para seleccionar una receta a imprimir primero debe escribir el nombre de la receta y oprimir la tecla **ENTER**, u oprimir el botón **VER LISTA** y seleccionar alguna receta de la lista, una vez que tenga en pantalla la información de la receta que desea imprimir entonces oprima el botón **IMP. RECETA** y listo.

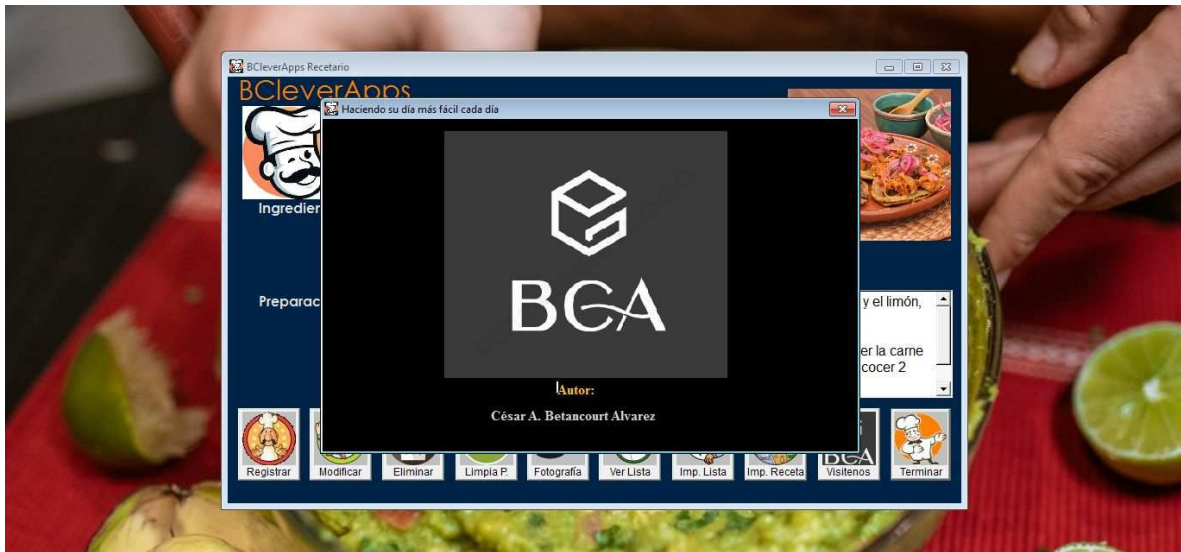
En la visualización de la impresión se muestra en la parte superior izquierda de la pantalla la siguiente barra



Si se oprime el botón con la imagen de la impresora, se enviara la imprei3n a la impresora configurada como predeterminada en su sistema operativo.

Para salir de la vizualizaci3n del reporte o impresi3n hagalo oprimiendo sobre el bot3n con la imagen de una puerta que tiene una flecha que indica salir, esto cerrar3 la vizualizaci3n y regresar3 a la pantalla desde donde activo la vizualizaci3n de la impresi3n.

El Octavo bot3n llamado **Visitenos** al oprimirlo le permite abrir su navegador de Internet en nuestro sitio web para que ud. vea m3s desarrollos nuestros y nos conozca.



El Noveno botón se llama **TERMINAR**, al seleccionarlo Ud. saldrá del programa, se le mostrará una pantalla de salida, para cerrarla solo oprima cualquier botón de su teclado o haga click con su ratón o pad.

Nota: existe un botón adicional en la parte inferior de la pantalla del programa, si lo selecciona se abrirá el navegador de internet en nuestra página de Facebook, sea tan amable de dar ME GUSTA o LIKE en nuestra página para que este ud. informado y al tanto de nuevos desarrollos o programas, y ahí mismo nos podrá contactar por medio de un mensaje inbox, gracias.

B c l e v e r A p p s

Desarrollo De Software



www.bcleverapps.com

www.bcleverapps.com

Autor: César A. Betancourt Alvarez

Torreón, Coahuila, México.